SEGA®

MEGA DRIVE CLASSICS™

SEGA®

GENESIS™ CLASSICS

UK ENGLISH 2

FRANÇAIS 4

DEUTSCH 6

ITALIANO 8

ESPAÑOL 10

US ENGLISH 12

STREETS OF RAGE™ 3

GENRE: BRAWLER **PLAYERS:** 1-2

The mysterious crime boss Mr. X has enlisted the help of Dr. Dahm in creating lifelike robots to replace key city officials, and soon will be able to run the entire city by remote control.

Strategically placed bombs are being used to distract the city police while Mr. X deals with the city leaders one by one. Now it's up to our four heroes, Blaze, Axel, Skate and Zan to prevent a catastrophe from unfolding.

GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	**Y button:** W
B button: S	**Z button:** E
C button: D	**Start button:** Enter
X button: Q	**D-button:** Directional keys

BASIC CONTROLS (BASED ON THE MEGA DRIVE BUTTONS)

D-button: Move

Start button: Start Game, Pause Game.

A button: Special	**X button:** Special
B button: Punch	**Y button:** Series
C button: Jump	**Z button:** Back

ADVANCED CONTROLS

- **Dash:** Press the D-button left or right twice.
- **Fury:** Grab and repeatedly press Punch.
- **Lights Out:** For a single powerful punch or kick, press Series.
- **Duck & Roll:** To shift behind the enemy, press the D-button up or down twice.
- **Blitz:** Dash towards an enemy and press Punch.
- **Back Attack:** Press Back to attack enemies behind you.
- **Jump Kick:** Press Jump, then Punch.
- **Special:** Press Special to damage enemies on all sides, or press Special while pointing the D-button at an opponent for a more directed attack.

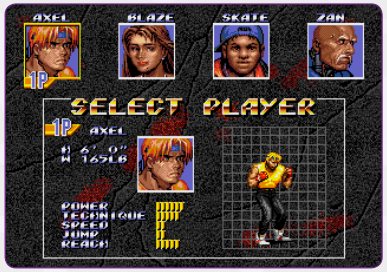
GETTING STARTED

From When the Title Screen is displayed, press the Start button to display the Main Menu. From the game menu, select one of the following:

1 PLAYER: Play the game with one player.
2 PLAYERS: Play the game with two players.
OPTIONS: Access the OPTIONS Screen.
BATTLE: Start a two-player Battle Mode.

SELECT PLAYER

For 1 PLAYER or 2 PLAYER games, first select one of the four player characters from the SELECT PLAYER Screen. Press the D-button left/right to select the character and press the Start button, **Special** or **Jump** to start the battle. Note that in regular 2 Player games, players 1 and 2 cannot select the same character.



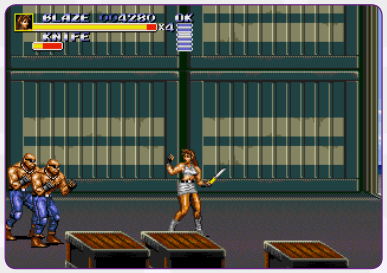
Joining a Game in Progress
During a 1 PLAYER game, a second player can join the ongoing battle by pressing the Start button from the second controller. When the Life Gauge for the second player (in red, with character name) is displayed, press the D-button left/right to choose your character, and press either the Start button, **Special** or **Jump** to join in.

BASIC PLAY

Use all of the attack methods at your disposal to knockout every hoodlum in the area and advance further. You clear the stage if you defeat the stage boss at the end of the area.

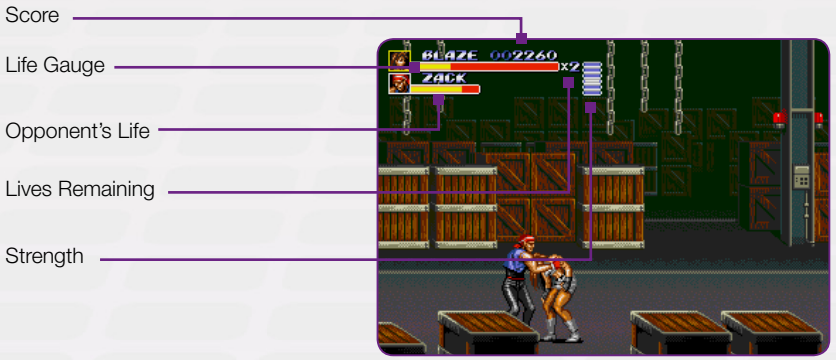
Weapons can be found by either breaking objects or knocking down enemies that are holding them. To grab a weapon, move your character over it, and press **Punch**.

With a weapon in your hand, press **Punch** to attack, or **Punch** and **Jump** simultaneously to throw it. Note that you will drop the weapon when you either grab an enemy or take a hit from one.



STREETS OF RAGE™ 3

GAME SCREEN



Note: For a 2 PLAYER game, Player 2's information will be displayed on the top right corner display area of the screen.

Life and Strength Gauges
When your character's Life Gauge runs out, you lose a life. You will receive a full Life Gauge at the beginning of each new Stage.

Opponents' Life Gauges vary in length and color. A blue Life Gauge shows an enemy with greater stamina - when the blue Life Gauge runs out, it will be replaced by a yellow Life Gauge.

The Strength Gauge shows the amount of strength you have. The higher the gauge, the harder you hit. Using Special Attacks weakens you further, and you suffer more damage if you are hit while strength is low.

With each 40,000 points, a Star will appear below your Life Gauge. The number of Stars indicates the strength of your Blitz attacks.

ITEMS

Apple
Restores 1/3 of your Life Gauge.

1-UP
Gain an extra life to continue the battle.

Cash Bag
Add 1,000 points to your score.

Chicken
Completely recover your Life Gauge.

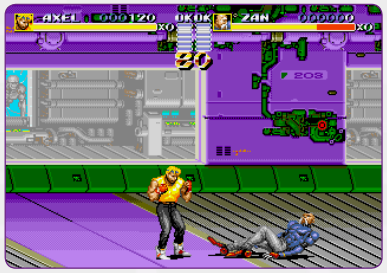
Gold Bars
Gives you a 5,000 point bonus.

GAME OVER

The game ends when all your Lives are lost, and a Game Over/ Continue option will appear. Press the D-button up/down to select either CONTINUE to select a player and continue the game, or GAME OVER to quit the game.

The number displayed next to CONTINUE is your remaining credits, and when this runs out the game is over for good.

BATTLE MODE



When You and a friend can take on the most devastating opponents of all: each other! Choose a fighter and a background setting, and come out with fists and feet flying!

First, each character selects a character to use (Note: Both players can select the same character) and press the Start button, **Special** or **Jump** to proceed. Next, when the words ROUND SELECT appear, choose a stage to play in.

You have 99 seconds to beat your opponent, after which the player with the most life remaining wins. The winner is the first to win two rounds.

OPTIONS

Press the D-button up/down to select an option, and left/right to change the setting.

LEVEL:	Choose a difficulty from EASY, NORMAL or HARD. In EASY, only the first 5 stages can be played.
LIVES:	Choose the number of lives per game.
BGM:	Listen to the music used in the game.
SE:	Listen to the sound effects used in the game.
VOICE:	Listen to the voices and fighting sounds used in the game.
CONTROL:	Change the controller configuration.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Streets of Rage are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. all rights reserved.

STREETS OF RAGE™ 3

GENRE : BEAT THEM ALL **JOUEURS :** 1-2

Mr. X, le mystérieux chef de la mafia, a embauché le Dr. Dahm pour qu'il lui construise des robots à l'apparence humaine, qu'il veut utiliser pour remplacer les principaux employés de la ville. Une fois ces robots en place, Mr. X pourra contrôler toute la ville d'un simple clic sur sa télécommande.

Des bombes placées à des endroits stratégiques permettent de détourner l'attention de la police de la ville pendant que Mr. X s'occupe d'éliminer les maires un par un. Nos quatre héros Axel, Blaze, Skate et Zan doivent tout faire pour empêcher cette terrible catastrophe.

MANETTES DE JEU COMPATIBLES

SEGA Mega Drive Classics peut se jouer avec toute manette de jeu compatible PC, tant qu'elle comporte un bouton multidirectionnel (BMD) et au moins 4 autres touches programmables. Le jeu reconnaîtra toutes les manettes connectées à votre PC, qui pourront être assignées au joueur 1 ou au joueur 2.

Consultez la documentation fournie avec votre manette de jeu pour l'installer sur votre PC et suivez la procédure ci-dessous pour la configurer pour les jeux SEGA Mega Drive Classics :

- Lancez SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez "Options" dans le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration des commandes), sélectionnez votre manette dans le menu déroulant du joueur 1 ou du joueur 2.
- Cliquez sur "Assign controller mapping" (Assigner les commandes).
- Appuyez sur les touches de votre manette que vous souhaitez assigner aux fonctions des touches A, B, C, X, Y, Z, START et Mode, dans cet ordre (remarque : les touches X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette comporte moins de 8 touches).

COMMANDES PAR DÉFAUT DU CLAVIER

Touche A : Q	**Touche Y :** Z
Touche B : S	**Touche Z :** E
Touche C : D	**Touche START :** Entrée
Touche X : A	**BMD :** Flèches directionnelles

COMMANDES PRINCIPALES (BASÉES SUR LES TOUCHES DE LA SEGA MEGA DRIVE)

BMD : Se déplacer.

Touche START : Lancer le jeu, mettre en pause.

Touche A : Spécial.	**Touche X :** Spécial.
Touche B : Coup de poing.	**Touche Y :** Série.
Touche C : Saut.	**Touche Z :** Arrière.

COMMANDES AVANCÉES

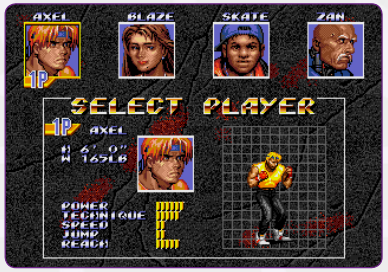
- **Courir :** Appuyez sur le BMD vers la gauche ou la droite deux fois.
- **Furie :** Appuyez rapidement sur **Coup de poing**.
- **Super coup :** Appuyez sur **Série** pour donner un puissant coup de poing ou de pied.
- **Roulade :** Appuyez sur le BMD vers le haut ou le bas deux fois pour se faufiler derrière l'ennemi.
- **Blitz:** Courez vers un ennemi, puis appuyez sur **Coup de poing**.
- **Attaque de dos :** Appuyez sur Arrière pour attaquer les adversaires situés derrière vous.
- **Coup de pied sauté :** Appuyez sur **Saut**, puis sur **Coup de poing**.
- **Spécial :** Appuyez sur **Spécial** pour blesser les ennemis de tous les côtés, ou appuyez sur **Spécial** en visant un ennemi avec le BMD pour effectuer une attaque plus directe.

DÉMARRAGE

À l'écran titre, appuyez sur la touche START pour afficher le menu principal. À partir de ce menu, vous pouvez sélectionner les options suivantes :

1 PLAYER: (PARTIE À 1 JOUEUR) Commencer une partie à un joueur.
2 PLAYERS: (PARTIE À 2 JOUEURS) Commencer une partie à deux joueurs.
OPTIONS: Accéder à l'écran des options.
BATTLE: (COMBAT) Commencer une partie à deux joueurs en mode combat.

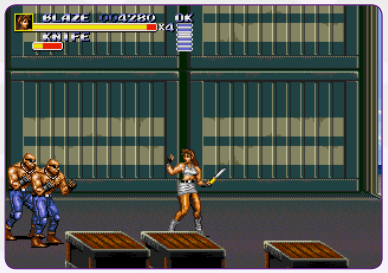
SÉLECTION DU JOUEUR



Pour les parties à 1 JOUEUR ou à 2 JOUEURS, choisissez d'abord l'un des quatre combattants depuis l'écran de sélection du joueur (SELECT PLAYER). Appuyez sur le BMD vers la gauche ou la droite pour choisir votre personnage, puis appuyez sur la touche START, puis **Spécial** ou **Saut** pour commencer à vous battre. Remarque : en mode normal à deux joueurs, les joueurs 1 et 2 ne peuvent pas sélectionner le même personnage.

Rejoindre une partie en cours
Lors d'une partie à un joueur, un deuxième joueur peut rejoindre le combat en cours en appuyant sur la touche START de la deuxième manette. Lorsque la jauge de vie du deuxième joueur (en rouge, à côté du nom du personnage) s'affiche, appuyez sur le BMD vers la gauche et la droite pour choisir votre personnage, puis appuyez sur la touche START, puis **Spécial** ou **Saut** pour participer.

PRINCIPES DU JEU

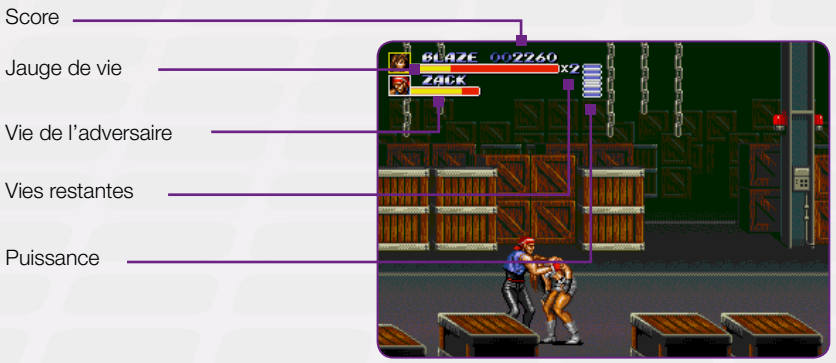


Votre combattant possède plusieurs techniques de combat : utilisez-les toutes à bon escient pour éliminer les voyous de la zone et progresser dans le jeu. Vous réussirez le niveau lorsque vous aurez vaincu le Boss à la fin de la zone.

Vous pouvez trouver des armes soit en cassant des objets ou en frappant des ennemis armés. Pour prendre une arme, déplacez votre personnage dessus, puis appuyez sur **Coup de poing**.

Lorsque vous avez une arme en main, appuyez sur **Coup de poing** pour attaquer, ou appuyez simultanément sur **Coup de poing** et **Saut** pour la lancer. Remarque : vous ferez tomber votre arme si vous saisissez un ennemi ou si vous vous faites blesser.

ÉCRAN DU JEU



Remarque : Dans les parties à deux joueurs, les informations du joueur 2 seront affichées dans le coin supérieur droit de l'écran.

Jauges de vie et de puissance
Lorsque la jauge de vie de votre personnage est vide, vous perdrez une vie. Vous recevrez une jauge de vie pleine au début de chaque niveau.

La longueur et la couleur de la jauge de vie des adversaires varient. Une jauge de vie bleue indique que l'ennemi aura une plus grande santé : lorsque la jauge bleue est vide, elle sera remplacée par une jauge de vie jaune.

La jauge de puissance indique la puissance dont vous disposez. Plus la jauge est grande, plus vos coups seront puissants, et moins vous subirez de dégâts en étant blessé lorsque votre puissance est faible.

Tous les 40 000 points, une étoile apparaîtra sous votre jauge de vie. Le nombre d'étoiles indique la puissance de vos attaques Blitz.

OBJETS

Pomme
Vous redonne un tiers de jauge de vie.

+1 vie
Vous redonne une vie supplémentaire pour continuer le combat.

Poulet
Remplit votre jauge de vie.

Lingots d'or
Vous confèrent un bonus de 5000 points.

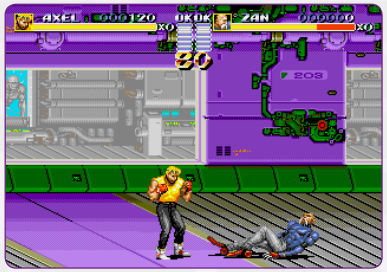
Sac d'argent
Ajoute 1000 points à votre score.

FIN DE LA PARTIE

Lorsque vous avez perdu toutes vos vies, l'option "Game Over/ Continue" (Fin de la partie/Continuer) s'affichera à l'écran. Appuyez sur le BMD vers le haut ou le bas pour sélectionner soit **CONTINUE** (CONTINUER) afin de choisir un joueur et reprendre la partie ou sur **GAME OVER** (FIN DE LA PARTIE) pour quitter la partie.

Le chiffre qui s'affiche à côté de « CONTINUE » représente vos crédits restants et lorsque vous n'en avez plus, la partie sera alors bel et bien terminée.

BATTLE MODE (MODE COMBAT)



Vous et un ami devez vous battre contre l'adversaire ultime : l'un de vous deux ! Choisissez un combattant et un fond d'écran, et passez à l'attaque !

Tout d'abord, chaque joueur sélectionne un personnage à jouer (remarque : les deux joueurs peuvent sélectionner le même personnage), puis appuyez sur la touche START, **Spécial** ou **Saut** pour continuer. Ensuite, lorsque ROUND SELECT (SÉLECTION DU ROUND) s'affiche, sélectionnez alors un niveau dans lequel jouer.

Vous avez 99 secondes pour battre votre adversaire, sinon le joueur ayant le plus de vie l'emportera. Celui qui arrive à gagner deux rounds sera déclaré vainqueur.

OPTIONS

Appuyez sur le BMD vers le haut ou le bas pour choisir une option, puis vers la gauche ou la droite pour en modifier les paramètres.

LEVEL	(NIVEAU) Choisir le niveau de difficulté de la partie entre EASY (FACILE), NORMAL ou HARD (DIFFICILE).
LIVES	(VIES) Choisir le nombre de vies par partie.
BGM	(MUSIQUE) Écouter la musique du jeu.
SE	(EFFETS SONORES) Écouter les effets sonores du jeu.
VOICE	(VOIX) Écouter les voix et les sons de combat du jeu.
CONTROL	(COMMANDES) Modifier la configuration de la manette.

© SEGA. SEGA, le logo SEGA et Streets of Rage sont des marques commerciales ou déposées de SEGA Corporation. Tous droits réservés.

STREETS OF RAGE™ 3

Der geheimnisvolle Gangsterboss Mr. X hat sich mit Dr. Dahm zusammengetan und lebensechte Roboter gebaut, die führende Stadtpolitiker ersetzen sollen. Das Ziel: die vollständige und ferngesteuerte Regierungsgewalt.

Während sich Mr. X um die einzelnen Politiker kümmert, wurden in der Stadt an strategisch wichtigen Punkten Bomben gelegt. Nun liegt es an unseren vier Helden Blaze, Axel, Skate und Zan, die sich anbahnende Katastrophe zu verhindern.

CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfahre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	**Y-Taste:** W
B-Taste: S	**Z-Taste:** E
C-Taste: D	**Start-Taste:** Eingabe
X-Taste: Q	**Steuerkreuz:** Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG (BASIEREND AUF DEN MEGA DRIVE-TASTEN)

Steuerkreuz: Bewegen.

Start-Taste: Spiel starten, Pause.

A-Taste: Spezial.	**X-Taste:** Spezial.
B-Taste: Schlagen.	**Y-Taste:** Abfolge.
C-Taste: Springen.	**Z-Taste:** Zurück.

ERWEITERTE STEUERUNG

- **Rennen:** Drücke das Steuerkreuz zweimal nach rechts oder links.
- **Rage:** Greife und drücke wiederholt Schlagen.
- **Lichter aus:** Drücke Abfolge für einen einzelnen, kräftigen Schlag oder Tritt.
- **Ducken & Rollen:** Um hinter einen Feind zu gelangen, drücke das Steuerkreuz zweimal nach oben oder unten.
- **Blitzangriff:** Renne auf einen Feind zu und drücke Schlagen.
- **Rückwärtsangriff:** Drücke Zurück, um Feinde hinter dir anzugreifen.
- **Sprungkick:** Drücke Springen, dann Schlagen.
- **Spezialangriff:** Drücke Spezial, um Feinde rundum anzugreifen, oder drücke für einen gezielteren Angriff Spezial, während du das Steuerkreuz in Richtung eines bestimmten Feindes drückst.

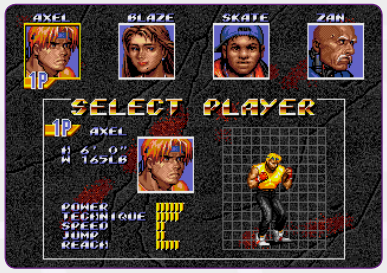
ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelbildschirm die Start-Taste, um das Hauptmenü aufzurufen. Wähle im Menü aus Folgendem:

1 PLAYER: (1 SPIELER) Spiel mit einem Spieler.
2 PLAYERS: (2 SPIELER) Spiel mit zwei Spielern.
OPTIONS: (OPTIONEN) Rufe den Optionsbildschirm auf.
BATTLE: (KAMPF) Ein Kampfmodus für zwei Spieler.

CHARAKTERWAHL

In den Modi 1 SPIELER und 2 SPIELER entscheidest du dich zunächst auf dem Charakterwahlbildschirm für einen der vier Kämpfer. Drücke das Steuerkreuz nach links/rechts, um den Charakter zu wählen, und drücke **Spezial** oder **Springen**, um den Kampf zu beginnen. Beachte bitte, dass im regulären 2-SPIELER-Modus jeder Teilnehmer einen anderen Kämpfer auswählen muss.

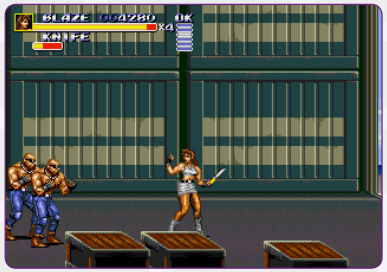


Einem bereits laufenden Spiel beitreten
Während einer Einzelspielerpartie kann sich ein zweiter Spieler einem Kampf anschließen, indem die Start-Taste auf einem zweiten Controller gedrückt wird. Wird die Lebensanzeige des zweiten Spielers (Rot, mit dem Namen des Charakters) angezeigt, drücke das Steuerkreuz nach links/rechts, um einen Charakter zu wählen, und starte das Spiel mit der Start-Taste, **Spezial** oder **Springen**.

SPIELABLAUF

Benutze alle dir zur Verfügung stehenden Kampfmethoden, um jedem Gauner der Umgebung eine ordentliche Tracht Prügel zu verpassen und voranzukommen. Eine Runde ist abgeschlossen, wenn der jeweilige Boss besiegt wurde.

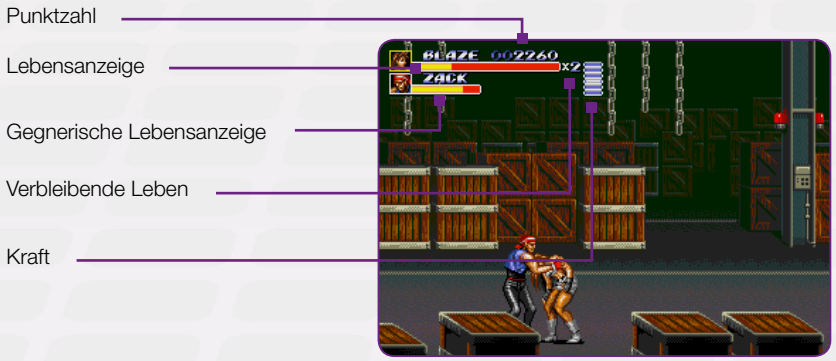
Waffen findest du durch das Zerbrechen von Gegenständen oder Besiegen von Feinden, die Waffen tragen. Um diese aufzuheben, bewege deinen Charakter darüber und drücke **Schlagen**.



STREETS OF RAGE™ 3

Hast du eine Waffe in der Hand, drücke **Schlagen**, um anzugreifen, oder **Schlagen** und **Springen** gleichzeitig, um die Waffe zu werfen. Greifst du einen Feind oder steckst einen Treffer ein, verlierst du die Waffe.

SPIELBILDSCHIRM



Hinweis: Bei einem Spiel mit zwei Teilnehmern werden die Information von Spieler 2 in der rechten oberen Bildschirmecke angezeigt.

Lebens- und Kraftanzeige
Ist die Lebensanzeige deines Charakters leer, verlierst du ein Leben. Jedes neue Level startest du mit einer vollen Lebensanzeige.

Die gegnerische Lebensanzeige kann unterschiedlich ausfallen. Eine blaue Lebensanzeige deutet auf einen Feind mit größerer Ausdauer hin – ist sie leer, wird sie durch eine gelbe Lebensanzeige ersetzt.

Die Kraftanzeige zeigt deine Kraft. Je höher die Anzeige, desto kräftiger kannst du schlagen. Der Einsatz von Spezialangriffen schwächt dich und bei wenig Kraft erleidest du größeren Schaden.

Alle 40.000 Punkte erscheint ein Stern unter der Lebensanzeige. Die Anzahl der Sterne stellt die Stärke deines Blitzangriffs dar.

GEGENSTÄNDE

Apfel
Stellt 1/3 deiner Lebensanzeige wieder her.

1UP
Du erhältst ein zusätzliches Leben.

Geldbeutel
Du erhältst 1.000 zusätzliche Punkte.

Hühnchen
Stellt deine Lebensanzeige vollständig wieder her.

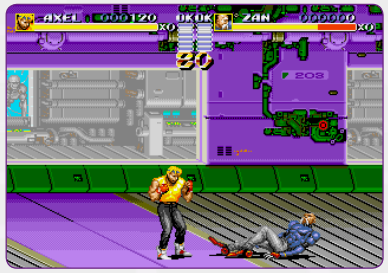
Goldbarren
Du erhältst 5.000 Bonuspunkte.

SPIELENDE

Das Spiel ist zu Ende, wenn du alle Leben verloren hast. Es erscheint ein Bildschirm, auf dem du mithilfe des Steuerkreuzes zwischen CONTINUE (Spiel fortsetzen) zum Fortsetzen des Spiels nach erneuter Charakterwahl und GAME OVER (Spielende) zum Beenden des Spiels wählen kannst.

Die Zahl neben CONTINUE gibt deine verbleibenden Credits an. Gehen sie dir aus, ist das Spiel endgültig vorbei.

KAMPFMODUS



Hier können du und ein Freund es mit den härtesten Gegnern überhaupt aufnehmen: Euch selbst! Wählt einen Kämpfer und einen Hintergrund und lasst die Fäuste fliegen!

Zuerst wählt jeder Spieler einen Charakter (Hinweis: Beide Spieler können den gleichen Charakter wählen) und drückt dann die Start-Taste, **Spezial** oder **Springen**, um fortzufahren. Erscheint ROUND SELECT (Rundenauswahl), wählt ein Level, dass ihr spielen möchtet.

Ihr habt 99 Sekunden, um den Gegner zu besiegen. Danach gewinnt der Spieler mit den meisten Leben. Wer zuerst zwei Runden gewonnen hat, ist Sieger.

OPTIONEN

Drücke das Steuerkreuz nach oben/unten, um eine Option auszuwählen und nach links/rechts, um die Einstellungen zu ändern.

LEVEL: (Schwierigkeit) Wähle aus EASY (Leicht), NORMAL und HARD (Schwer). Bei Leicht können nur die ersten 5 Level gespielt werden.
LIVES: (Leben) Wähle die Anzahl der Leben pro Spiel.
BGM: (Hintergrundmusik) Hör dir die Musik des Spiels an.
SE: (Soundeffekte) Hör dir die Soundeffekte des Spiels an.
VOICE: (Stimmen) Hör dir die Stimmen und Kampfrufe des Spiels an.
CONTROL: (Steuerung) Ändere die Tastenzuweisung.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Streets of Rage are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. all rights reserved.

STREETS OF RAGE™ 3

GENERE: PICCHIADURO **GIOCATORI:** 1-2

Il misterioso boss del crimine Mr. X si è avvalso dell'aiuto del Dr. Dahm per creare dei robot dalle sembianze umane che rimpiazzino le autorità della città. Molto presto, riuscirà a prendere il controllo a distanza dell'intera città.

Per distrarre la polizia, vengono piazzate delle bombe in modo strategico, mentre Mr. X si occupa delle autorità della città. È il momento dei nostri quattro eroi Blaze, Axel, Skate e Zan, che dovranno impedire la catastrofe.

COMPATIBILITÀ DEI CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo Windows e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics, segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti disponibili.

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Tasto A: A	**Tasto Y:** W
Tasto B: S	**Tasto Z:** E
Tasto C: D	**Tasto Start:** Invio
Tasto X: Q	**Tasto D:** Tasti direzionali

COMANDI DI BASE (BASATI SUI PULSANTI MEGA DRIVE)

Tasto D: muovi.

Tasto Start: Inizia partita, pausa.

Tasto A: speciale.	**Tasto X:** speciale.
Tasto B: pugno.	**Tasto Y:** serie.
Tasto C: salto.	**Tasto Z:** Indietro.

COMANDI AVANZATI

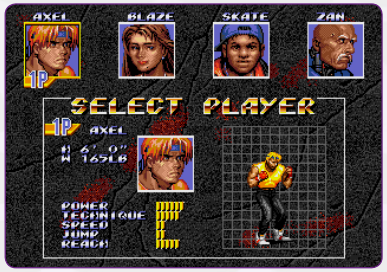
- **Corsa:** premi i tasti direzionali a sinistra o a destra per due volte.
- **Furia:** afferra e premi ripetutamente Pugno.
- **Colpo mortale:** per un unico potente pugno o calcio, premi Serie.
- **Accovacciati e fai una capriola:** per spostarti dietro un nemico, premi due volte i tasti direzionali su o giù.
- **Blitz:** corri verso il nemico e premi Pugno.
- **Attacco all'indietro:** premi Indietro per attaccare i nemici dietro di te.
- **Calcio volante:** premi Salta, poi Pugno.
- **Speciale:** premi Speciale per colpire i nemici da ogni lato, o premi Speciale mentre punti i tasti direzionali verso un nemico per un attacco più diretto.

PER INIZIARE

Dalla schermata del titolo, premi Start per visualizzare il menu principale. Dal menu di gioco, selezionare tra le seguenti opzioni:

1 PLAYER: (1 GIOCATORE) gioca ad un giocatore.
2 PLAYERS: (2 GIOCATORI) gioca a due giocatori.
OPTIONS: (OPZIONI) vai alla schermata delle opzioni.
BATTLE: (BATTAGLIA) gioca in modalità Battaglia a due giocatori.

SELECT PLAYER (SELEZIONE GIOCATORE)

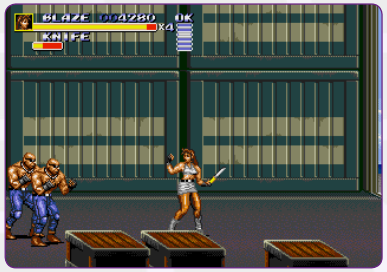


Per le modalità 1 GIOCATORE e 2 GIOCATORI, scegli uno dei quattro personaggi dalla schermata SELECT PLAYER (Selezione giocatore). Premi il tasto D a sinistra o a destra e Premi il tasto D a sinistra o destra e premi Start, **Speciale** o **Salto** per iniziare a combattere. In una normale partita a due giocatori, il giocatore 1 e il giocatore 2 non possono scegliere lo stesso personaggio.

PARTECIPARE A UNA PARTITA IN CORSO

Durante una partita 1 PLAYER (1 giocatore), un secondo giocatore può entrare nella partita in corso premendo Start sul secondo controller. Quando appare l'indicatore della vita del secondo personaggio (in rosso, con il nome del personaggio), premi il tasto D a sinistra o a destra per scegliere il tuo personaggio, quindi premi Start, **Speciale** o **Salto** per partecipare.

IL GIOCO

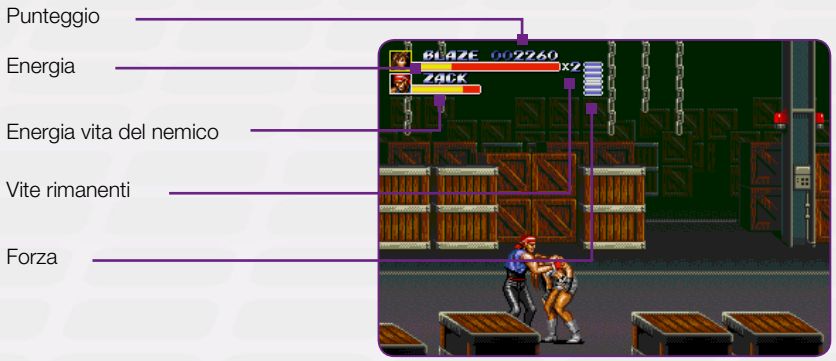


Usa tutti gli attacchi a tua disposizione per stendere tutti i teppisti nell'area e avanzare. Completerai il livello quando sconfiggerai il boss di fine livello.

Potrai trovare delle armi rompendo degli oggetti o stendendo i nemici che le stanno usando. Per prendere un'arma, raggiungila con il tuo personaggio e premi **Pugno**.

Con un'arma in mano, premi **Pugno** per attaccare, o **Pugno** e **Salto** contemporaneamente per lanciarla. Ricorda che, quando afferri un nemico o vieni colpito, l'arma ti cadrà di mano.

SCHERMATA DI GIOCO



Nota: In modalità 2 PLAYER (2 GIOCATORI), le informazioni del secondo giocatore sono visualizzate nell'angolo in alto a destra dello schermo.

Energia e Forza
Quando l'Energia è completamente esaurita, perderai una vita. L'indicatore si riempirà all'inizio di ogni nuovo livello.

Gli indicatori dell'Energia dei nemici variano in lunghezza e colore. Un indicatore blu indica un mostro con più Energia – quando il blu si esaurisce, verrà sostituito dal giallo.

L'indicatore della Forza indica il livello di forza che possiedi. Più è alto il livello, maggiore è la potenza dei tuoi colpi. Quando usi gli Attacchi speciali, ti indebolirai di più, e verrai danneggiato maggiormente se sei colpito quando il livello di forza è basso.

Ogni 40.000 punti, una Stella verrà visualizzata sotto il tuo indicatore Energia. Il numero di Stelle indica la forza dei tuoi attacchi Blitz.

OGGETTI

Mela
Ripristina 1/3 della tua Energia.

1-UP
Ti dà una vita extra per continuare la battaglia.

Borsa di soldi
Aggiunge 1.000 punti al tuo punteggio.

Pollo arrosto
Ripristina completamente la tua Energia.

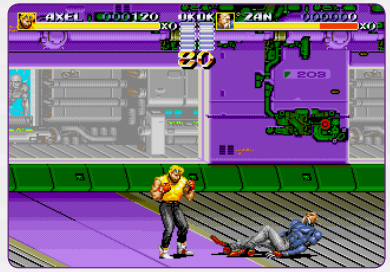
Lingotti d'oro
Ti danno un bonus di 5.000 punti.

GAME OVER (FINE DEL GIOCO)

Quando perdi tutte le vite, il gioco finisce. Apparirà un'opzione Game Over/Continue (Fine del gioco/Continua). Premi il tasto D in su o in giù per selezionare CONTINUE (continua) e scegliere un giocatore per continuare la partita, oppure GAME OVER per abbandonare il gioco.

Il numero visualizzato di fianco a CONTINUE rappresenta i tuoi crediti rimanenti. Quando questi finiscono, il gioco è finito davvero.

MODALITÀ BATTAGLIA



Tu e un tuo amico potete affinare le vostre abilità di combattimento allenandovi contro l'avversario più temibile: lotterete uno contro l'altro!

Scegli un personaggio per combattere e un'ambientazione, e inizia a tirare pugni e mandare a gambe all'aria l'avversario!

Innanzitutto, ogni giocatore sceglie che personaggio usare (Nota bene: entrambi i giocatori possono selezionare lo stesso personaggio), e preme Start, **Speciale** o **Salto** per procedere. Dopodiché, quando apparirà la parola ROUND SELECT (SELEZIONA ROUND), si potrà selezionare l'ambientazione dello scontro.

Hai 99 secondi per sconfiggere il tuo avversario. Allo scadere del tempo, il giocatore con più vite rimanenti vince il round. Il primo che vince i due round si aggiudica la sfida.

OPTIONS (OPZIONI)

Premi il tasto D in su o in giù per selezionare un'opzione, e sinistra o destra per cambiare l'impostazione.

LEVEL: (LIVELLO DI DIFFICOLTÀ) Scegli il livello di difficoltà del gioco tra EASY (FACILE), NORMAL (NORMALE) o HARD (DIFFICILE). In modalità EASY sono disponibili solo i primi 5 livelli.
LIVES: (VITE) Scegli il numero di vite con le quali iniziare la partita.
BGM: (MUSICA DI SOTTOFONDO) Ascolta la musica del gioco.
SE: (EFFETTI SONORI) Ascolta gli effetti sonori del gioco.
VOICE: (VOCI) Ascolta le voci del gioco e gli effetti sonori di combattimento del gioco.
CONTROL: (CONTROLLER) Cambia la configurazione del controller.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Streets of Rage are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. all rights reserved.

STREETS OF RAGE™ 3

GÉNERO: PELEAS **JUGADORES:** 1-2

El misterioso jefe criminal Mr. X cuenta con la ayuda del Dr. Dahm para crear robots que parecen humanos para remplazar a los gobernantes claves de la ciudad, y pronto podrá gobernar toda la ciudad por control remoto.

Las bombas colocadas estratégicamente se usan para distraer a la policía de la ciudad mientras Mr. X se encarga de despachar a los líderes de la ciudad uno a uno. Ahora son cuatro héroes, Blaze, Axel, Skate y Zan los encargados de evitar que suceda una catástrofe.

COMPATIBILIDAD CON MANDOS DE JUEGO

Para los juegos SEGA Mega Drive Classics puede usarse cualquier mando de juego compatible con Windows, siempre que cuente con un mando de dirección y un mínimo de 4 botones asignables más. El juego reconocerá todos los mandos que estén conectados al PC y podrán asignarse al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación de tu mando de juego para obtener más información sobre cómo instalarlo en el PC. Para configurar un mando para los juegos SEGA Mega Drive Classics, sigue estos pasos:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (Opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration (Configuración de entrada), elige tu mando de juego en el menú desplegable del jugador 1 o del jugador 2.
- Haz clic en el botón “Assign controller mapping” (Asignar mapeado de mando).
- Pulsa los botones del mando de juego que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start (Inicio) y Mode (Modo), en este orden. Nota: los botones X, Y, Z y Mode (Modo) no estarán disponibles si tu mando tiene menos de 8 botones.

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	**Botón Y:** W
Botón B: S	**Botón Z:** E
Botón C: D	**Botón Start (Inicio):** Intro
Botón X: Q	**Mando de dirección:** Cursores

CONTROLES BÁSICOS (BASADOS EN LOS BOTONES DE SEGA MEGA DRIVE)

Mando de dirección: moverse.

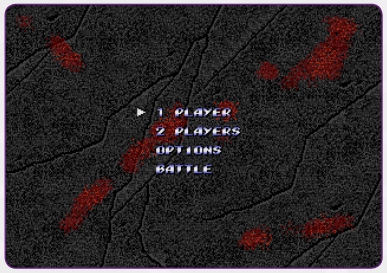
Botón Start (Inicio): empezar la partida, pausa.

Botón A: especial.	**Botón X:** especial.
Botón B: puñetazo.	**Botón Y:** series.
Botón C: saltar.	**Botón Z:** atrás.

CONTROLES AVANZADOS

- **Acelerón:** Pulsa el mando de dirección a izquierda o derecha dos veces.
- **Furia:** agarra y pulsa Puñetazo varias veces.
- **Luces fuera:** para un poderoso puñetazo o patada, pulsa Series.
- **Agacharse y rodar:** para ponerte detrás del enemigo pulsa el mando de dirección arriba o abajo dos veces.
- **Ataque devastador:** corre hacia un enemigo y pulsa puñetazo.
- **Ataque hacia atrás:** pulsa Atrás para atacar a los enemigos que haya detrás de ti.
- **Patada en salto:** pulsa en Salto, y luego en puñetazo.
- **Especial:** pulsa en Especial para dañar a los enemigos que te rodean o pulsa Especial mientras pulsas el mando de dirección en la dirección de un oponente para un ataque directo.

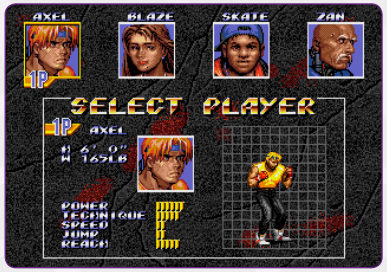
ANTES DE EMPEZAR



En la pantalla de títulos, pulsa el botón Start (Inicio) para acceder al menú principal. Desde el menú de juego selecciona una de las siguientes opciones:

1 PLAYER:	(1 Jugador) Empezar una partida a un jugador.
2 PLAYERS:	(2 Jugadores) Empezar una partida a dos jugadores.
OPTIONS:	(Opciones) Accede a la pantalla de opciones.
BATTLE:	(Batalla) Empezar una partida a dos jugadores en modo Batalla.

ELEGIR JUGADOR

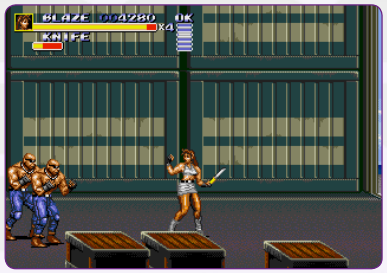


Para partidas con 1 ó 2 jugadores, selecciona uno de los cuatro personajes en la pantalla SELECT PLAYER (Seleccionar jugador). Pulsa el mando de dirección a izquierda o derecha para seleccionar el personaje y pulsa el botón Start (Inicio), **Especial** o **Salto** para comenzar la batalla. Ten en cuenta que en las partidas de dos jugadores, los jugadores 1 y 2 no podrán seleccionar el mismo personaje.

Unirse a una partida ya empezada

En una partida de 1 jugador, se podrá unir un segundo jugador en medio de la batalla pulsando el botón Start (Inicio) en el otro mando. Cuando se muestre el indicador de vida del segundo jugador (en rojo, con el nombre del personaje) pulsa el mando de dirección a izquierda o derecha para elegir a tu personaje y pulsa el botón Start (Inicio), Especial o Salto para unirte.

CÓMO JUGAR



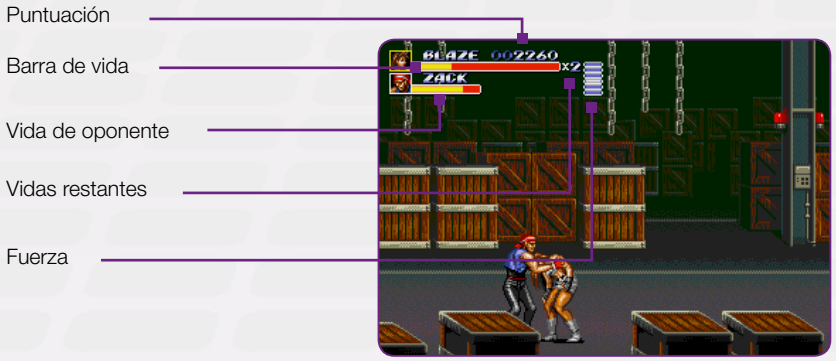
Usa todos los ataques a tu disposición para machacar a todos los gamberros de la zona y seguir avanzando. Superarás la fase si derrotas al jefe final de la fase al final de la zona.

Las armas las puedes encontrar rompiendo objetos o derribando a los enemigos que las llevan. Para coger un arma, coloca a tu personaje sobre la misma y pulsa **Puñetazo**.

STREETS OF RAGE™ 3

Cuando tengas un arma en la mano, pulsa **Puñetazo** para atacar o **Puñetazo** y **Salto** a la vez para lanzarla. Ten en cuenta que soltarás el arma cuando agarres a un enemigo o recibas daño de uno.

PANTALLA DE JUEGO



Nota: en las partidas de dos jugadores, la información del jugador 2 se mostrará en la esquina superior derecha de la pantalla.

Indicadores de vida y fuerza
Cuando tu indicador de vida se vacíe perderás una vida. Al principio de cada fase nueva se llenará tu indicador de vida por completo.

Los indicadores de vida del oponente varían en tamaño y color. Un indicador de vida azul muestra a un enemigo con gran resistencia, cuando el indicador de vida azul se acabe, se sustituirá por un indicador de vida amarillo.

El indicador de fuerza muestra la cantidad de fuerza que tienes. Cuanto más alto esté el indicador más fuerte golpearás. Si usas ataques especiales te debilitarás más y sufrirás más daños si te golpean cuando tu fuerza esté baja.

Cada 40.000 puntos aparecerá una estrella bajo tu indicador de vida. El número de estrellas indica la fuerza de tus ataques Blitz (devastadores).

OBJETOS

Manzana
Recupera 1/3 tu indicador de vida.

Vida extra
Te da una vida extra para continuar la batalla.

Bolsa de dinero
Suma 1.000 puntos a tu puntuación.

Pollo
Llena tu indicador de vida.

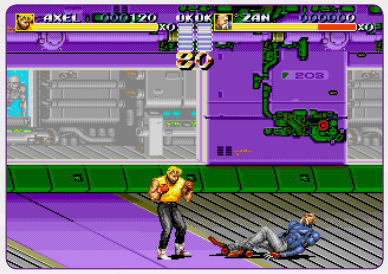
Lingotes de oro
¡Consigues 5.000 puntos extra!

FIN DE LA PARTIDA

Cuando te quedes sin vidas, aparecerá el mensaje "Game Over/Continue" (fin de la partida/continuar). Pulsa el mando de dirección arriba/abajo para seleccionar CONTINUE (continuar) para seleccionar un personaje y continuar la partida o GAME OVER para abandonar la partida.

El número mostrado al lado de CONTINUE indica los créditos que te quedan; cuando no te queden más la partida terminará.

MODO BATALLA



¡Aquí podréis enfrentaros al oponente más devastador, el uno contra el otro! ¡Elige un luchador y un escenario y a pelear!

Primero, cada jugador selecciona un personaje (Nota: los dos jugadores pueden seleccionar el mismo personaje) y pulsa el botón Start (Inicio), Especial o Salto para continuar. A continuación cuando aparezca el mensaje ROUND SELECT, elige la fase en la que queréis jugar.

Tienes 99 segundos para derrotar a tu oponente; pasado este tiempo, el jugador con más vida gana. El ganador será el primero que gane dos rondas.

OPCIONES

Pulsa el mando de dirección arriba/abajo para seleccionar una opción e izquierda/derecha para cambiarla.

LEVEL: (NIVEL) Cambia la dificultad de la partida: EASY (FÁCIL), NORMAL o HARD (DIFÍCIL). Con la dificultad fácil sólo podrás jugar las cinco primeras fases.
LIVES: (VIDAS) Elige el número de vidas por partida.
BGM: (MÚSICA DE FONDO) Escucha la música del juego.
SE: (EFECTOS DE SONIDO) Escucha los efectos de sonido del juego.
VOICE: (VOZ) Escucha las voces y sonidos de combate que aparecen en el juego.
CONTROL: Cambia la configuración del mando.

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Streets of Rage are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. all rights reserved.

STREETS OF RAGE™ 3

The mysterious crime boss Mr. X has enlisted the help of Dr. Dahm in creating lifelike robots to replace key city officials, and soon will be able to run the entire city by remote control.

Strategically placed bombs are being used to distract the city police while Mr. X deals with the city leaders one by one. Now it's up to our four heroes, Blaze, Axel, Skate and Zan to prevent a catastrophe from unfolding.

GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	**Y button:** W
B button: S	**Z button:** E
C button: D	**Start button:** Enter
X button: Q	**D-button:** Directional keys

BASIC CONTROLS (BASED ON THE GENESIS BUTTONS)

D-button: Move

Start button: Start Game, Pause Game.

A button: Special	**X button:** Special
B button: Punch	**Y button:** Series
C button: Jump	**Z button:** Back

ADVANCED CONTROLS

- **Dash:** Press the D-button left or right twice.
- **Fury:** Grab and repeatedly press Punch.
- **Lights Out:** For a single powerful punch or kick, press Series.
- **Duck & Roll:** To shift behind the enemy, press the D-button up or down twice.
- **Blitz:** Dash towards an enemy and press Punch.
- **Back Attack:** Press Back to attack enemies behind you.
- **Jump Kick:** Press Jump, then Punch.
- **Special:** Press Special to damage enemies on all sides, or press Special while pointing the D-button at an opponent for a more directed attack.

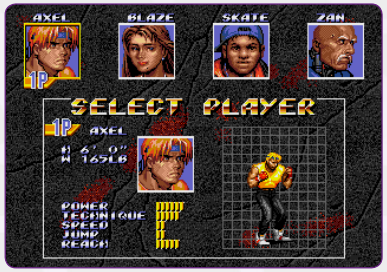
GETTING STARTED

From When the Title Screen is displayed, press the Start button to display the Main Menu. From the game menu, select one of the following:

1 PLAYER: Play the game with one player.
2 PLAYERS: Play the game with two players.
OPTIONS: Access the OPTIONS Screen.
BATTLE: Start a two-player Battle Mode.

SELECT PLAYER

For 1 PLAYER or 2 PLAYER games, first select one of the four player characters from the SELECT PLAYER Screen. Press the D-button left/right to select the character and press the Start button, **Special** or **Jump** to start the battle. Note that in regular 2 Player games, players 1 and 2 cannot select the same character.



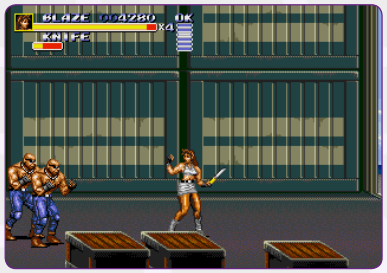
Joining a Game in Progress
During a 1 PLAYER game, a second player can join the ongoing battle by pressing the Start button from the second controller. When the Life Gauge for the second player (in red, with character name) is displayed, press the D-button left/right to choose your character, and press either the Start button, **Special** or **Jump** to join in.

BASIC PLAY

Use all of the attack methods at your disposal to knockout every hoodlum in the area and advance further. You clear the stage if you defeat the stage boss at the end of the area.

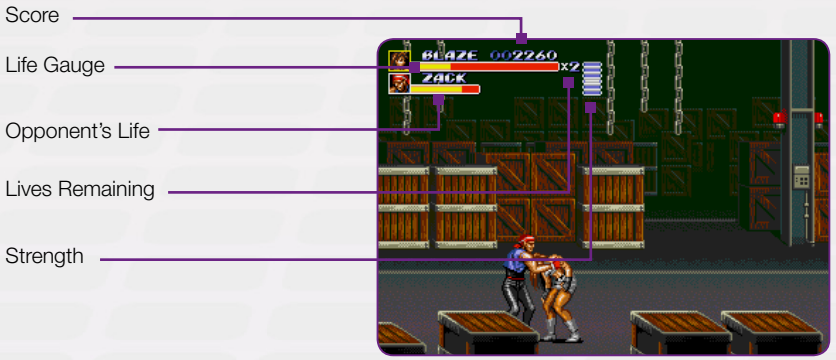
Weapons can be found by either breaking objects or knocking down enemies that are holding them. To grab a weapon, move your character over it, and press **Punch**.

With a weapon in your hand, press **Punch** to attack, or **Punch** and **Jump** simultaneously to throw it. Note that you will drop the weapon when you either grab an enemy or take a hit from one.



STREETS OF RAGE™ 3

GAME SCREEN



Note: For a 2 PLAYER game, Player 2's information will be displayed on the top right corner display area of the screen.

Life and Strength Gauges
When your character's Life Gauge runs out, you lose a life. You will receive a full Life Gauge at the beginning of each new Stage.

Opponents' Life Gauges vary in length and color. A blue Life Gauge shows an enemy with greater stamina - when the blue Life Gauge runs out, it will be replaced by a yellow Life Gauge.

The Strength Gauge shows the amount of strength you have. The higher the gauge, the harder you hit. Using Special Attacks weakens you further, and you suffer more damage if you are hit while strength is low.

With each 40,000 points, a Star will appear below your Life Gauge. The number of Stars indicates the strength of your Blitz attacks.

ITEMS

Apple
Restores 1/3 of your Life Gauge.

1-UP
Gain an extra life to continue the battle.

Cash Bag
Add 1,000 points to your score.

Chicken
Completely recover your Life Gauge.

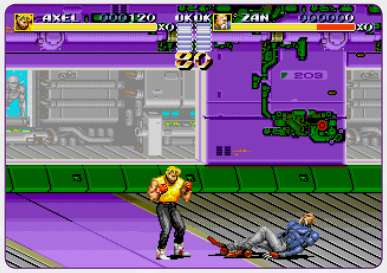
Gold Bars
Gives you a 5,000 point bonus.

GAME OVER

The game ends when all your Lives are lost, and a Game Over/ Continue option will appear. Press the D-button up/down to select either CONTINUE to select a player and continue the game, or GAME OVER to quit the game.

The number displayed next to CONTINUE is your remaining credits, and when this runs out the game is over for good.

BATTLE MODE



When You and a friend can take on the most devastating opponents of all: each other! Choose a fighter and a background setting, and come out with fists and feet flying!

First, each character selects a character to use (Note: Both players can select the same character) and press the Start button, **Special** or **Jump** to proceed. Next, when the words ROUND SELECT appear, choose a stage to play in.

You have 99 seconds to beat your opponent, after which the player with the most life remaining wins. The winner is the first to win two rounds.

OPTIONS

Press the D-button up/down to select an option, and left/right to change the setting.

LEVEL: Choose a difficulty from EASY, NORMAL or HARD. In EASY, only the first 5 stages can be played.
LIVES: Choose the number of lives per game.
BGM: Listen to the music used in the game.
SE: Listen to the sound effects used in the game.
VOICE: Listen to the voices and fighting sounds used in the game.
CONTROL: Change the controller configuration.

© SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA, the SEGA logo and STREETS OF RAGE are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

Customer Support/Warranty

CUSTOMER SUPPORT

Please check **www.sega-europe.com/support** for details of product support in your region. Register online at **www.sega-europe.com** for exclusive news, competitions, email updates and more.

CUSTOMER SUPPORT (UK)

Please check **www.sega-europe.com/support** or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at **www.sega-europe.com** for exclusive news, competitions, email updates and more.

CUSTOMER SUPPORT (AUSTRALIA)

Please check **www.sega.com/support** or call **1902 215 422*** for details of product support in your region. Register online at **www.sega.com** for exclusive news, competitions, email updates and more. *Calls cost $2.48(incl gsT) per minute. higher from mobile/public phones.

SUPPORT PRODUIT (FRANCE)

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez **www.sega.fr/support** ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur **www.sega.fr** pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO (ITALIA)

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form: **http://www.halifax.it/faqs** oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: **assistenza@halifax.it**

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: **http://forum.halifax.it**

ASISTENCIA TÉCNICA (ESPAÑA)

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: **www.sega-europe.com/support**. Regístrate en: **www.sega-europe.com** para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST (DEUTSCHLAND)

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf **www.sega-europe.com/support**

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:
TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTLICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:
TECHNISCHE UND SPIELINHALTLICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:
TECHNISCHE UND SPIELINHALTLICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter **support@sega.de** erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuches. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifansage am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE : SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ETRE TENUS RESPONSABLES DE TOUS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a phototcopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:
To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com
Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to **www.sega.com**